



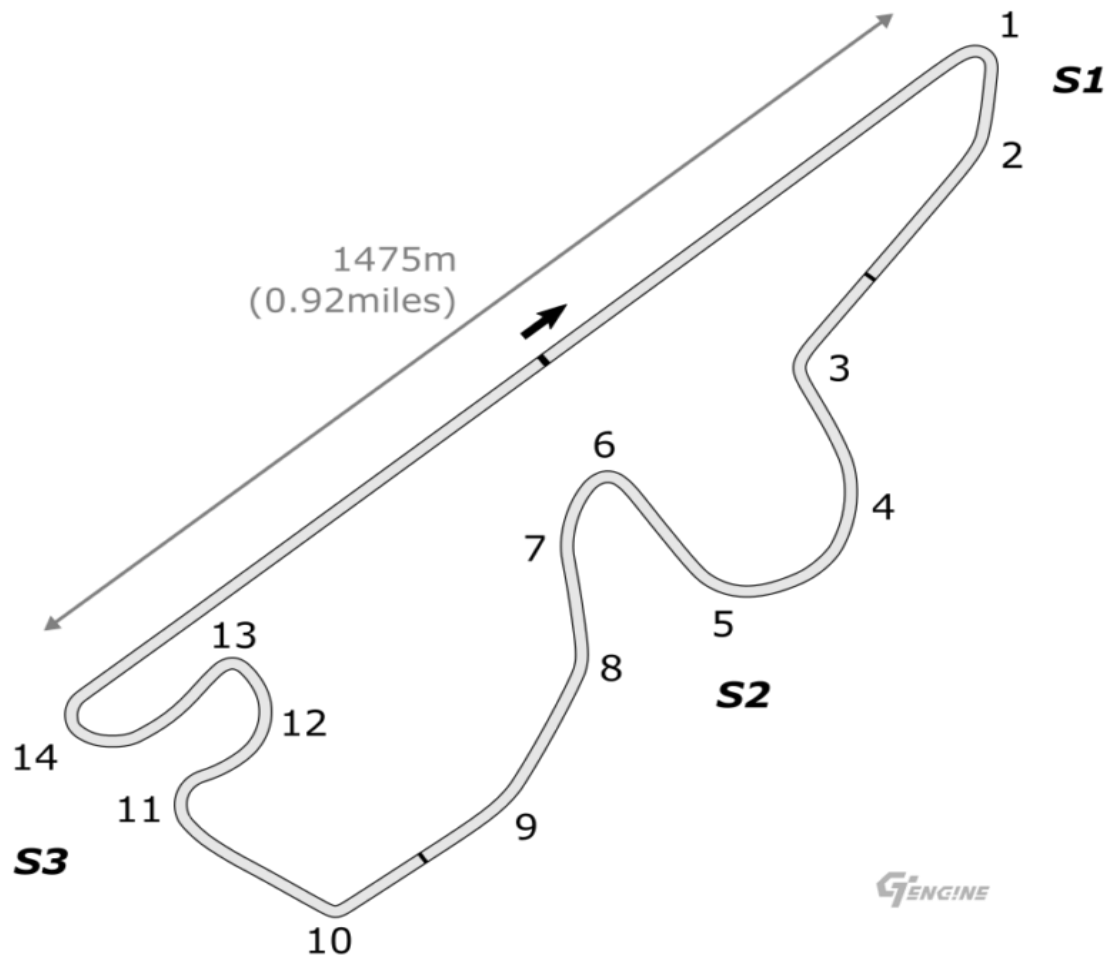
Race-Director-Notes

Testtag

Japan – Fuji Speedway

Fuji Classic Layout

19.04.2026 **19:00** KRL – Le Mans Ultimate





Besondere Anmerkung zum Testtag

Wir möchten euch herzlichst zu der ersten Saison der KRL in Le Mans Ultimate willkommen heißen

Wir eröffnen diese Saison mit unserem Testtag auf dem Fuji Speedway. Dieses Event dient zum einen dem Zweck, euch mit euren Fahrzeugen und den anderen Fahrern vertraut zu machen, sowie gemeinsam zu testen und zum anderen nutzen wir die Möglichkeit auch dazu, um aus organisatorischer und Streamer-Sicht sicher zu gehen, dass alles unseren Wünschen nach funktioniert.

Ebenfalls ist ein zehnminütiges Rennen Teil dieses Testtages, um dort auch alle Prozeduren zu testen und sicherzustellen, dass alles funktioniert.

Wir möchten dementsprechend nochmal daran erinnern, dass dieses Event zum Testen gedacht ist, allerdings sollte den angegebenen Punkten in diesem Dokument gefolgt werden.

Wir wünschen euch viel Spaß für die kommende Saison,
Eure Administration



1. Legitimation

Dieses Dokument entspricht den in §9.1 des Regelwerks genannten Race-Director-Notes. Es ist für sämtliche Fahrer verbindlich.

2. Ingame-Wetterbericht

Startzeit: 09:00

Lufttemperatur: 15°

Wetterverhältnisse: Sonnig

3. Tracklimits

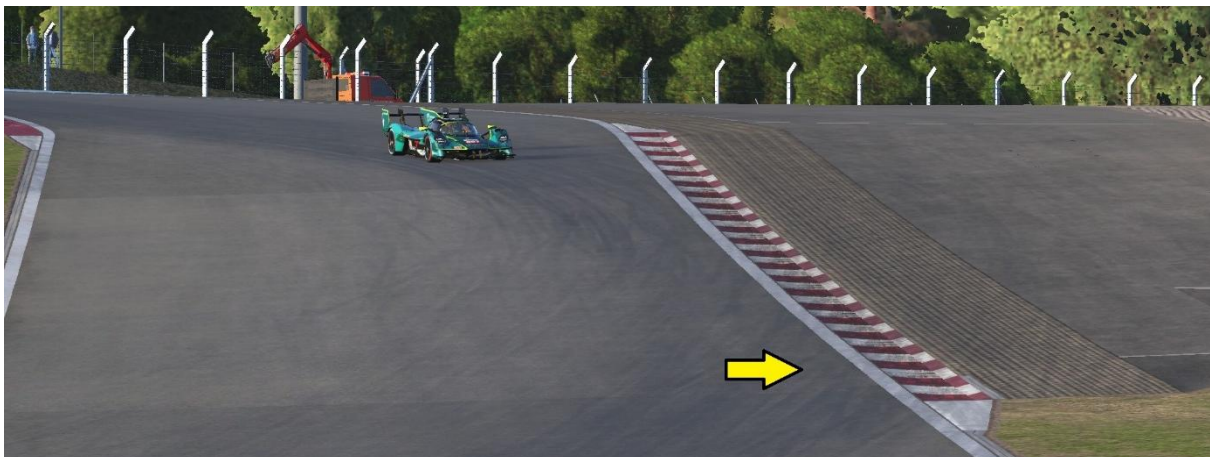
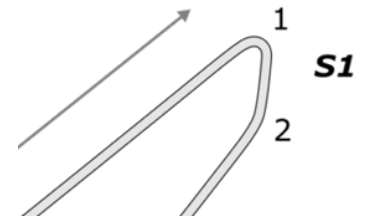
Es gilt das Tracklimit-System des Spiels. Es gibt hierzu keine bestimmten Anweisungen.

4. Rejoins

Als das Verlassen der Strecke definieren wir, dass ein Fahrzeug mit allen vier Reifen die Strecke, gekennzeichnet durch die weiße Linie, und oder den Kerb überschreitet. Dabei gelten für die folgenden Kurve die jeweiligen Verhaltensweisen.

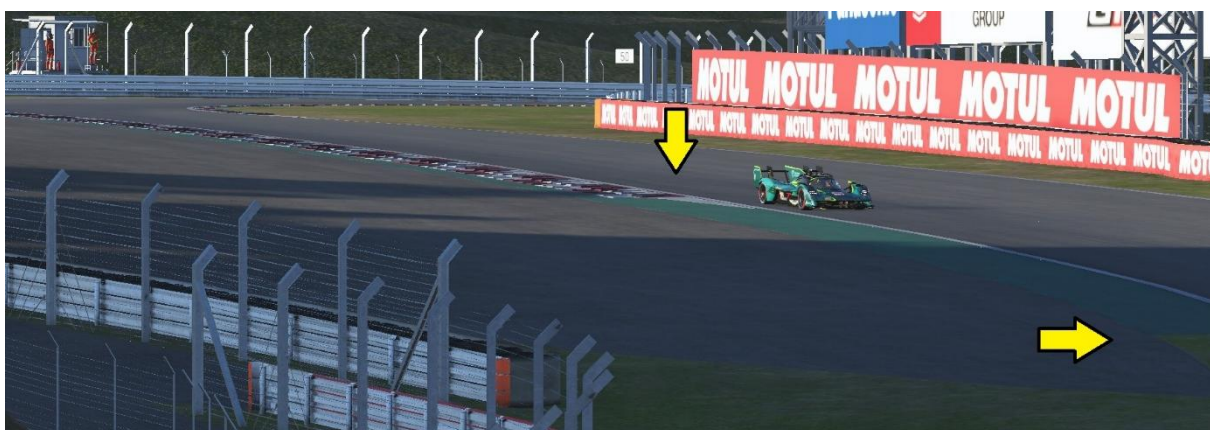
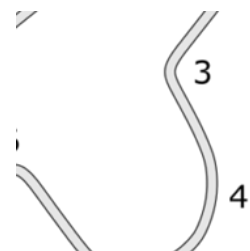
Kurve 1 & 2

Ein Fahrzeug, welches die Strecke auf der Außenseite von Kurve 1 verlässt, darf erst zum Ende des weiß-roten Kerbs wieder auf die Strecke. Dabei sollte man sich aufgrund der Ideallinie links halten.



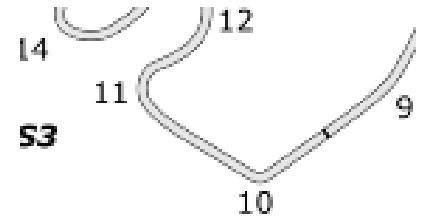
Kurve 3 & 4

Ein Fahrzeug, welches die Strecke auf der Außenseite von Kurve 3 verlässt, darf erst nach dem Ende des weiß-roten Kerbs und vor dem Beginn der Grasfläche in Kurve 4 wieder auf die Strecke zurück. Dabei sollte man sich aufgrund der Ideallinie rechts halten.



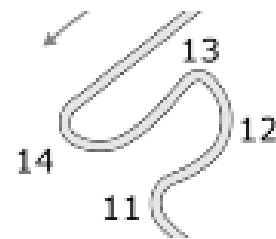
Kurve 10 & 11

Ein Fahrzeug, welches die Strecke auf der Außenseite von Kurve 10 verlässt, darf erst nach dem Ende des Grasstreifens zwischen Kurven 10-11 wieder auf die Strecke zurückkommen. Dabei sollte man sich aufgrund der Ideallinie links halten.



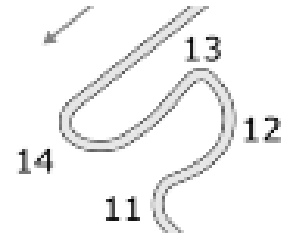
Kurve 12 & 13

Ein Fahrzeug, welches die Strecke auf der Außenseite von Kurve 12 verlässt, darf erst nach dem Ende des weiß-roten Kerbs zwischen Kurven 12-13 wieder auf die Strecke zurückkommen.



Kurve 14

Ein Fahrzeug, welches die Strecke auf der Außenseite von Kurve 14 verlässt, darf erst zum Ende des weiß-roten Kerbs wieder auf die Strecke zurückkommen. Dabei sollte man sich aufgrund der Ideallinie links halten.





Allgemeine Anmerkungen

- Auch wenn ein Fahrer die in diesem Dokument genannten Anweisungen befolgt, entbindet ihn dies nicht davon für ein sicheres zurückkehren auf die Strecke zu sorgen.
- Bei Vorfällen, die nicht von den Race-Director-Notes abgedeckt werden, greift das Regelwerk.
- Bei Vorfällen, die weder von den Race-Director-Notes noch dem Regelwerk abgedeckt werden, wird sich die Administration mit der Rennleitung über mögliche Regeländerungen beraten. Eine angemessene Strafe kann trotzdem ausgesprochen werden.